

The logo for CitizenSqKm features the text "CITIZEN SQ KM" in a bold, white, sans-serif font. The text is centered within a dark purple diamond shape. This central element is surrounded by a dense, circular cluster of small, multi-colored squares in shades of red, yellow, green, and blue. The entire logo is set against a white background.

CITIZEN SQ KM

TUTORIAL

*Com crear un escenari
CitizenSqKm*



Què és un escenari

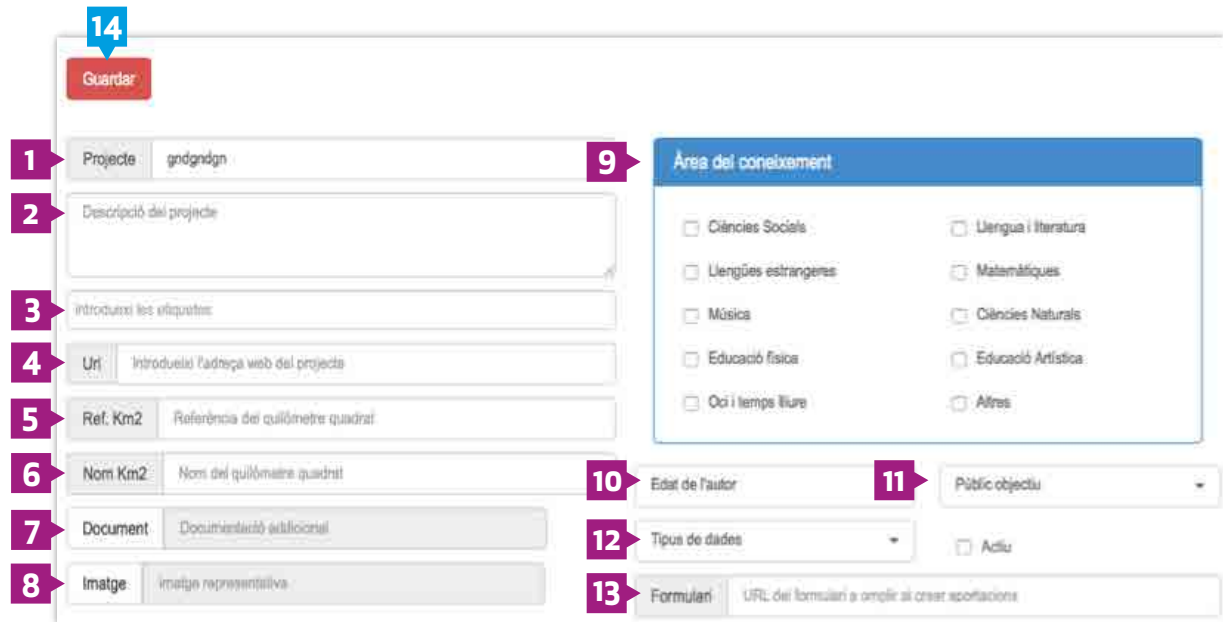
Podem definir un escenari de CitizenSqKm com una experiència didàctica, emmarcada en un determinat espai físic que conté una sèrie d'objectes georeferenciats amb l'objectiu de treballar un tema o un concepte utilitzant un dispositiu mòbil amb GPS. Aquests objectes estan classificats en diferents categories representades cadascuna d'elles per una icona diferent. El resultat final serà un únic mapa on apareixen els objectes més rellevants que podrem veure des d'un dispositiu mòbil, podent fer un filtrat des de la mateixa aplicació per categories, per veure aquells objectes que més ens interessin.



Com crear un escenari

Per crear un escenari, accedim a la plataforma web, fem Login entrant el nostre nom d'usuari i contrasenya (prèviament hem d'estar registrats a la plataforma) i accedim a l'apartat "Crear escenario".

A la pàgina que s'obre a continuació, omplirem tots els camps del formulari per poder crear l'escenari:



The screenshot shows a web form for creating a project. At the top left is a red 'Guardar' button. The form contains several input fields and a selection area:

- 1** Projecte: godgndgn
- 2** Descripció del projecte: [Empty text area]
- 3** Introduïu les etiquetes: [Empty text area]
- 4** Uri: Introduïu l'adreça web del projecte
- 5** Ref. Km2: Referència del quilòmetre quadrat
- 6** Nom Km2: Nom del quilòmetre quadrat
- 7** Document: Documentació addicional
- 8** Imatge: imatge representativa
- 9** Àrea del coneixement: A selection box with checkboxes for: Ciències Socials, Llengua i literatura, Llengües estrangeres, Matemàtiques, Música, Ciències Naturals, Educació física, Educació Artística, Oci i temps lliure, and Altres.
- 10** Edat de l'autor: [Empty text field]
- 11** Públic objectiu: Públic objectiu (dropdown menu)
- 12** Tipus de dades: [Empty dropdown menu]
- 13** Formulari: URL del formulari a omplir al crear aportacions
- 14** Guardar button

1 Projecte: Un títol que ho defineixi, o nom del projecte.

2 Una **breu descripció** del mateix.

3 Les **paraules clau** que l'identifiquin i que facilitaran la cerca a la biblioteca d'escenaris de CitizenSqKm a la web.

4 Una **adreça web** (URL) en cas que disposem d'una pàgina web, externa a CitizenSqKm, que expliqui el projecte relacionat amb l'escenari.

5 Ref. Km2: identificador del km2

6 Nom Km2: nom popular del km2

7 Document: podem adjuntar algun document amb informació addicional del projecte.

8 Imatge: podem introduir una imatge / fotografia significativa que el representi.

9 Àrea de coneixement: àrea amb la qual es relaciona el projecte, com Ciències Socials, Llengua i Literatura, ... Podem triar totes aquelles que creem convenients.

10 Edat de l'autor.

11 Públic objectiu: edat del públic a qui s'adreça l'escenari.

12 Tipus de dades: automàtiques, opendata, crowdsourcing.

13 Formulari: podem afegir la URL d'un formulari de Google que els participants puguin omplir per crear aportacions.

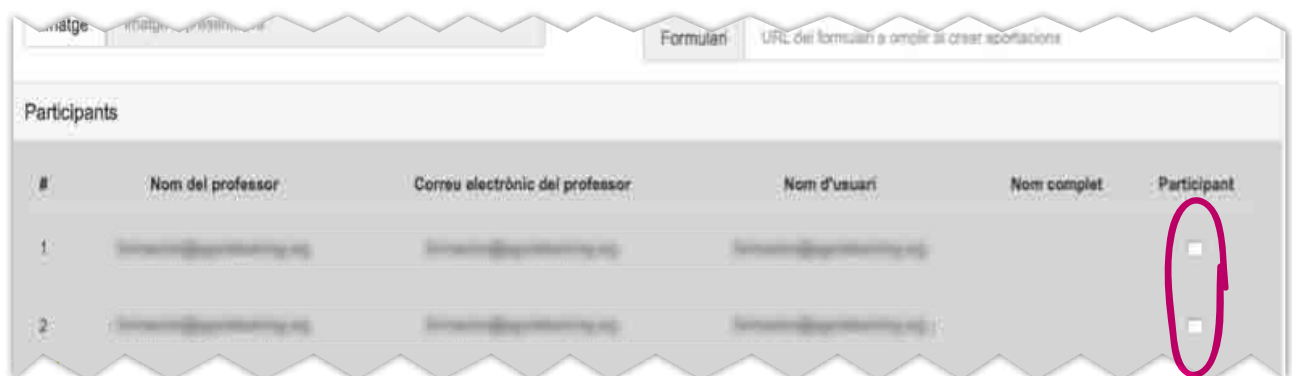
14 Un cop completats els camps, premem el botó **Guardar** que hi ha al inici de la pàgina.

El cercador de Citizensqkm.

Depenent del perfil que tinguem a la plataforma, també podem afegir a participants perquè col·laborin en aquest projecte, clicant al quadradet blanc que hi ha al costat de cada participant. Els participants que tenim disponibles, apareixeran en aquesta mateixa pàgina, a continuació del formulari de creació de l'escenari i **un cop haguem guardat**.

Si ens cal afegir a algun altre usuari, hauríem de crear-lo prèviament perquè ens aparegui i puguem seleccionar-lo.

Important: si volem que en un mateix escenari participin dos o més professors/coordinadors amb les mateixes funcions, l'escenari el crearà el centre/entitat, i afegirà els participants. Després, aquests professors/coordinadors seran els encarregats d'afegir els seus alumnes/participants.



#	Nom del professor	Correu electrònic del professor	Nom d'usuari	Nom complet	Participant
1	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input type="checkbox"/>
2	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input type="checkbox"/>