



CITIZEN SQ KM

TUTORIAL

Els meus escenaris

CitizenSqKm

Des del menú superior s'accedeix a l'apartat de "Els meus escenaris", que conté tots els escenaris creats per un mateix usuari, o aquells en els que participa o que té accés.



Dins de cada escenari, podem trobar dades bàsiques de cadascú, com són:

- 1 El nom de l'autor.
- 2 Estat de l'escenari: ocult o publicat.
- 3 Una breu descripció de l'escenari.



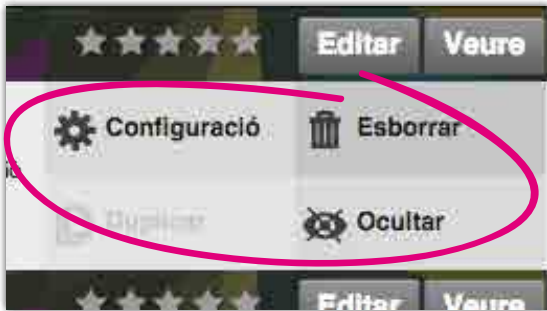
Podem ordenar la forma en què volem que es mostrin els nostres escenaris.

- **Ordre alfabètic**

- **Popularitat:** segons la valoració que li hagin donat els usuaris des de la pàgina web de Citizensqkm. Només poden valorar els itineraris els usuaris que estiguin registrats a la plataforma. La popularitat es mesura amb el nombre d'estrelles que apareixen en la mateixa línia del nom de l'escenari, a la dreta.

- **Recent:** mostra els últims escenaris creats en primer lloc.





A més a més, a cada escenari podem accedir a les opcions de:

Configuració

Per accedir a veure o modificar la informació bàsica que hem introduït en el moment de crear l'escenari (títol del projecte, descripció, paraules clau o etiquetes, URL, referència i nom del km2, document amb informació addicional del projecte, imatge, àrees del coneixement que es treballen, edat de l'autor i del públic objectiu, tipus de dades...). També podem afegir una URL de un formulari de Google, per recollir dades, per exemple. Depenent de els permisos que tinguem a la plataforma, des d'aquesta pàgina també podem afegir altres participants al nostre escenari.

Esborrar

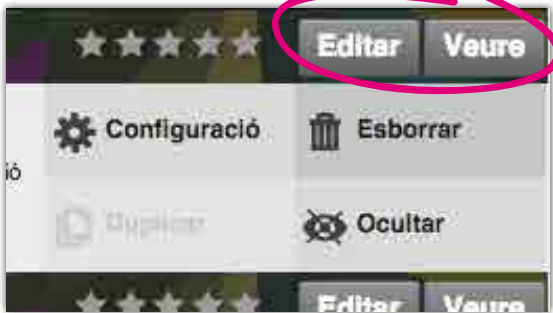
Amb aquest botó eliminem definitivament un escenari. Des de la web de Citizensqkm es mostrarà un missatge de confirmació abans de eliminar-lo.

Publicar

Quan l'estat d'un escenari és ocult veurem aquesta opció, que ens permetrà canviar el seu estat d'ocult a públic per a què sigui visible a tothom, a la biblioteca d'escenaris anomenada "Altres projectes". Per defecte, quan creem un escenari, apareixerà com ocult.

Ocultar

De la mateixa manera, quan un escenari està publicat, veurem aquesta opció que ens permetrà canviar el seu estat a ocult perquè deixi de ser visible a "Altres projectes".



Com editar un escenari propi

Una vegada hem creat un escenari, per a poder afegir contingut hem de clicar al botó de "Editar".

Prement el botó "Veure" ens mostrarà com es veurà l'escenari que estem creant des del dispositiu mòbil, i veurem la informació que hem afegit situada sobre el mapa.

L'aplicació ens facilita compartir l'escenari en xarxes socials i inserir el codi "embed" de l'escenari si volem incrustar-lo a qualsevol pàgina web.